



Créer notre mascotte

Thématique :

Identité (individuelle, collective et numérique)

Objectifs :

- Travailler individuellement et en équipe
- Tisser des liens entre camarades
- Créer la mascotte sur 1Village



Matériel

Fiche d'activité + feuilles + crayons + ordinateur



2 x 45 min



Activité en classe

En créant votre mascotte sur 1Village, vous aborderez différentes formes d'identité :

- **L'identité individuelle** est un ensemble de caractéristiques qui représente un individu. Ces caractéristiques se construisent selon la culture, les expériences, les savoirs...
- **L'identité collective** est un ensemble de caractéristiques communes à un groupe de personnes. Si plusieurs individus ont la même culture, la même langue..., nous pouvons parler d'une identité partagée et donc collective.
- **L'identité numérique** correspond aux caractéristiques qui représentent un individu sur internet. Ce ne sont pas toujours des caractéristiques qui correspondent à l'identité individuelle.

Etapes de l'activité

1. Présentez aux enfants la fiche d'activité 1/1 et demandez-leur de tracer le contour de leurs deux mains puis d'écrire au bout de chaque doigts l'information demandée.
2. Récupérez chaque fiche, mélangez-les et redistribuez-les aux enfants. Puis, demandez à chacun de lire la fiche qu'il a reçue et de montrer à qui elle appartient.
3. Expliquez-leur que chaque fiche est spécifique à une personne et représente ainsi son identité individuelle.

4. En vous aidant des fiches complétées, listez tous ensemble les points communs des enfants. Expliquez-leur que cela représente une l'identité collective de la classe.
5. En discutant tous ensemble, répondez aux questions suivantes :
 - *Quel nom à notre mascotte ?*
 - *A quoi ressemble-t-elle ?*
 - *Pourquoi avoir choisi cette mascotte ?*
6. Trouvez une image représentant votre mascotte ou bien dessinez-la.
Vous pouvez aussi la fabriquer !

- 7.** Connectez-vous à 1Village et cliquez sur "Créer sa mascotte". Remplissez tous ensemble chaque étape en vous aidant de la liste des points communs et des réponses aux questions précédentes.

- 8.** Expliquer aux enfants que leur mascotte sur 1Village représente leur identité numérique, celle que les pélicopains connaîtront.

Un exemple de mascotte



Notre mascotte s'appelle Racoon, elle nous représente.
C'est raton laveur. On l'a choisi car on en trouve en liberté ici et on les appelle racoon.
Racoon est curieux, rêveur et gourmand.
Notre mascotte rêve d'aller dans ces pays : Afrique du Sud, Albanie, Chili et Haïti.
Notre mascotte joue au ballon, à loup glacé et pratique l'athlétisme
Tous les élèves de notre classe parlent : créoles et pidgins basés sur le français et français.
Au moins un élève de notre classe parle : haïtien; créole haïtien.
Racoon, comme tous les élèves de notre classe, apprend : anglais et judéo-espagnol.
Nous utilisons comme monnaie : Euro.



Mes mains, mon identité

Ta date de naissance:

Ta ville de naissance:

Ton nom de famille:

Un trait de ta personnalité:

Ton pays de rêve:

Ton jeu préféré:

Ton nombre de frères et soeurs:

Ton prénom :

Ton animal préféré:

Ton sport préféré: