



Inventer une histoire !

Thématique : Découvrir les objectifs du développement durable

Objectifs de l'activité :

- ✓ Apprendre à vivre en société par l'action collective et la citoyenneté
- ✓ Apprendre à faire des choix responsables
- ✓ Développer des attitudes et comportements



2 heures



Matériel

Crayons + feuilles
+ boîte



Activité en classe

L'histoire qui est à inventer dans cette activité permet d'aller plus loin sur les objectifs du développement durable en décrivant une action à mettre en place pour les atteindre. Elle demande de la créativité et de l'imagination !

Etapes de l'activité

1. Expliquez aux enfants qu'ils vont inventer une histoire en lien avec un des objectifs du développement durable (ODD).
2. Connectez-vous à 1Village, cliquez sur "Inventer une histoire" et lisez le message de Pélico. Expliquez-leur que l'histoire qu'ils vont inventer sera composée de 4 éléments :
 - un ODD
 - un objet magique
 - un lieu extraordinaire
 - la description du village-idéal*L'objet et le lieu devront permettre d'atteindre l'ODD choisi. Ils seront également à intégrer dans la description du village-idéal.*
3. Passez à l'étape suivante et choisissez tous ensemble un des 17 ODD.
Pour aider les enfants, listez en quelques uns au tableau et demandez-leur de choisir parmi cette liste.
4. Passez de nouveau à l'étape suivante pour imaginer l'objet magique. Demandez aux enfants d'écrire sur un premier morceau de papier un objet du quotidien qu'ils aiment bien et sur un deuxième morceau de papier, un super-pouvoir.
5. Mettez tous les morceaux dans une boîte et piochez au hasard un papier de chaque pour obtenir votre objet magique. Réfléchissez à son fonctionnement et à la manière dont il peut permettre d'atteindre votre ODD.
6. Décrivez cet objet magique sur 1Village et passez à l'étape suivante.
7. Faites la même chose pour le lieu extraordinaire en mélangeant cette fois-ci dans la boîte, un bâtiment (ex : bibliothèque, hôpital, école) avec un lieu (océan, parc, montagne). Décrivez-le sur 1Village et passez à l'étape suivante.
8. Imaginez et décrivez le village-idéal, son fonctionnement et la manière dont l'objet magique et le lieu extraordinaire en font partie.

9. Répartissez les enfants en 4 groupes et demandez-leur de dessiner l'ODD choisi, l'objet, le lieu et le village-idéal.

10. Prenez en photo les 4 dessins réalisés, importez-les sur 1Village (un pour chaque élément de l'histoire) et publiez votre histoire !

Un exemple d'histoire



La classe de CM1-CM2 à Saint-Palais

Publié le 05/04/2024

Dans une forêt très profonde, se trouve un arbre étrange que seuls les affamés voient. Dans cet arbre se trouve un passage invisible. Quand on le traverse on arrive dans un joli village dans lequel il y a un énorme potager magique qui se déplace tous les deux jours. Ce potager est entretenu par un jardinier du nom de Heyaka qui possède un arrosoir magique. Il l'a reçu de Merlin l'enchanteur qui le lui a donné pour que plus personne ne meure de faim. Le gentil jardinier Heyaka possède une jolie petite maison dans ce village qui ne connaît pas la faim.



Voilà l'objectif du développement durable, l'objet et le lieu choisis par vos Péliscopains pour écrire leur histoire :

ODD 2 : Lutte contre la faim

C'est un arrosoir magique qui dès que l'on verse son eau fait tout pousser au potager d'un seul coup ! Surtout des fruits et des légumes d'ailleurs !

Le potager magique : ce potager extraordinaire a le pouvoir de se déplacer devant les habitations tous les deux jours. Pendant la nuit il va se baigner dans la rivière ! En journée, il s'arrête devant les maisons pour y déposer toutes sortes d'aliments. Dans ce potager on trouve des fruits et des légumes arc-en-ciel, une plante qui produit des hamburgers végétaux. Son sol est fait de chocolat.

