

Découvrir la bande dessinée de Pélico

L'année sur 1Village commence et vous allez donc devoir présenter le projet à vos élèves ! Pour vous accompagner dans cette étape, nous avons imaginé "La bande dessinée de Pélico".

Partons à la découverte de Pélico !

Cette année, Pélico va raconter aux enfants qu'il souhaite organiser ses propres Jeux Olympiques et Paralympiques : Les Olympiades de Pélico ! Pour cela, il aura besoin de leur aide mais surtout de leurs échanges au travers d'une correspondance numérique avec les enfants d'un autre pays. Il leur demandera de se découvrir, d'échanger et d'imaginer ensemble le lieu idéal pour les OP (Olympiades de Pélico).

La bande dessinée que nous avons imaginée vous permet de raconter cette histoire aux enfants de manière ludique et amusante afin de bien commencer l'année sur 1Village ! Vous pouvez la retrouver ci-dessous.



Une énigme à résoudre...

Comme vous avez pu le voir ci-dessus, une énigme autour des monnaies est à résoudre à la fin de "La bande dessinée de Pélico". Elle permet aux enfants de découvrir leur première mission sur 1Village.

Pour résoudre cette énigme, les enfants auront besoin de l'annuaire des monnaies (que vous retrouverez à la fin du document pdf à télécharger ci-dessus). Chacune des 9 pièces de la bande dessinée représente un symbole correspondant à une monnaie spécifique. Il s'agira pour les enfants de retrouver cette monnaie dans l'annuaire, d'identifier son nom et d'y écrire l'initiale. Par exemple, la 5e pièce représentée sur la bande dessinée est l'Euro (l'Euro étant la monnaie européenne). Il faudra ainsi écrire sous cette pièce la lettre "E" qui est l'initiale d'Euro.

Une fois les initiales écrites sous chacune des pièces, deux mots apparaîtront : **VOTRE PAYS**. Les enfants comprendront à ce moment qu'ils vont devoir, par des indices sur 1Village, faire découvrir à Pélico leur pays !

Et mes élèves dans tout ça ?

Afin de vous accompagner dans la mise en place de cet outil qui est "La bande dessinée de Pélico", nous vous proposons 2 déroulés pédagogiques différents :

➔ Vous pouvez faire découvrir cette bande dessinée à vos élèves par un temps de lecture en classe entière. Cela sera l'occasion pour eux de travailler leur lecture et leur compréhension écrite.



OBJECTIFS

- Découvrir le projet 1Village
- Développer la lecture
- Développer la compréhension écrite



DURÉE

1 heure



MATÉRIEL

- Document "Bande dessinée de Pélico" et "L'annuaire des monnaies"
- Vidéoprojecteur

1. Expliquez à vos élèves que cette année, ils vont participer à un projet un peu spécial et que pour le découvrir, ils vont devoir lire une petite bande dessinée.

3. A la fin de la lecture, demandez à vos élèves ce qu'ils ont compris de cette bande dessinée et donc du projet de l'année. Si tout n'est pas bien compris, n'hésitez pas à refaire une 2e ou 3e lecture et à expliquer chaque bulle de la bande dessinée aux enfants.

2. Projetez la bande dessinée au tableau et demandez-leur à tour de rôle de la lire.

4. Normalement, vos élèves devraient avoir repéré l'énigme à la fin de bande dessinée. Proposez-leur de réfléchir à la manière de la résoudre. Montrez-leur l'annuaire des monnaies (vous pouvez leur imprimer si cela est plus simple).

5. Une fois l'énigme résolue collectivement, relisez avec vos élèves la dernière bulle de la bande dessinée. Assurez-vous que vos élèves aient bien compris la prochaine étape du projet : Aller sur 1Village pour donner des indices sur son pays à Pélico !

➔ Vous pouvez également faire découvrir la bande dessinée à vos élèves en leur demandant de la reconstituer grâce à "La bande dessinée de Pélico à reconstituer" et les bulles que vous retrouverez dans le document pdf de la bande dessinée. Cela sera l'occasion pour eux de travailler leur lecture, leur compréhension écrite et narrative ainsi que leur logique.



OBJECTIFS

- Découvrir le projet 1Village
- Développer la lecture
- Développer la compréhension écrite et narrative
- Développer la logique



DURÉE

2 heures



MATÉRIEL

- Document "La bande dessinée de Pélico à reconstituer", "Les bulles de la bande dessinée de Pélico à reconstituer" et "L'annuaire des monnaies"
- Ciseaux
- Colle
- Crayons

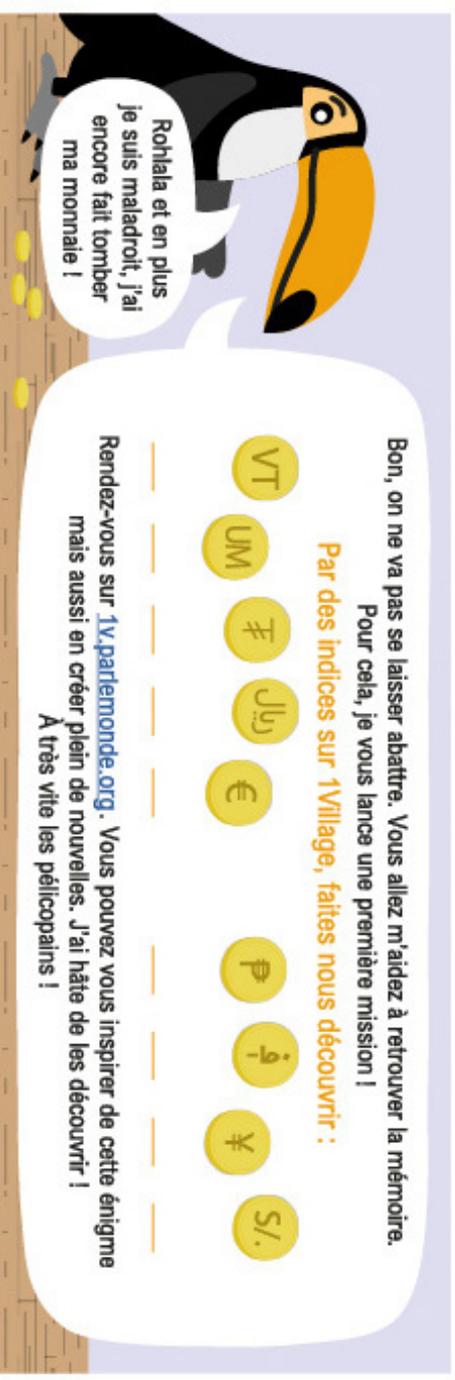
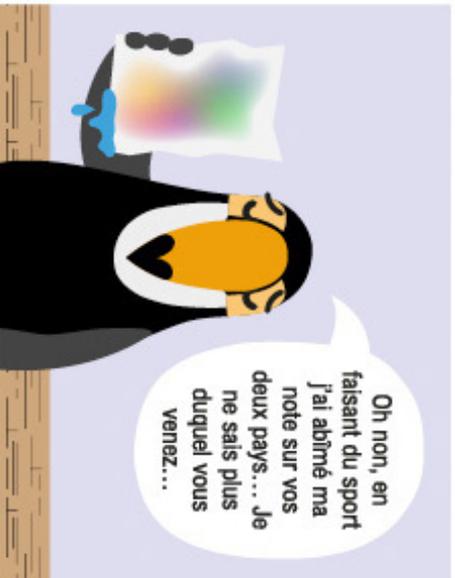
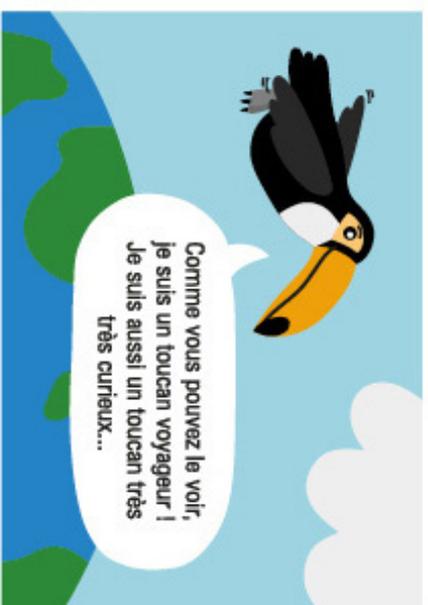
1. Expliquez à vos élèves que cette année, ils vont participer à un projet un peu spécial et que pour le découvrir, ils vont devoir lire une petite bande dessinée.
2. Répartissez les enfants en groupe et distribuez-leur une bande dessinée à reconstituer ainsi que les bulles à replacer. Ils vont devoir lire les différentes paroles de Pélico et les placer correctement en s'appuyant sur les dessins de la bande dessinée.
3. Une fois que chaque groupe a réussi à reconstituer sa bande dessinée, assurez-vous qu'ils en aient toutes et tous compris le sens. Prenez le temps de refaire une lecture en classe entière si besoin.
4. Normalement, vos élèves devraient avoir repéré l'énigme à la fin de bande dessinée. Proposez-leur de réfléchir à la manière de la résoudre. Distribuez l'annuaire des monnaies à chaque groupe.
5. Une fois l'énigme résolue par chaque groupe, relisez en classe entière la dernière bulle de la bande dessinée. Assurez-vous que vos élèves aient bien compris la prochaine étape du projet : Aller sur 1Village pour donner des indices sur son pays à Pélico !

En fonction du temps que vous avez, vous pouvez aller plus loin sur la découverte des monnaies du monde. Combien y en a-t-il ? D'où viennent celles de l'annuaire des monnaies ? Combien valent-elles par rapport à la monnaie de notre pays ?

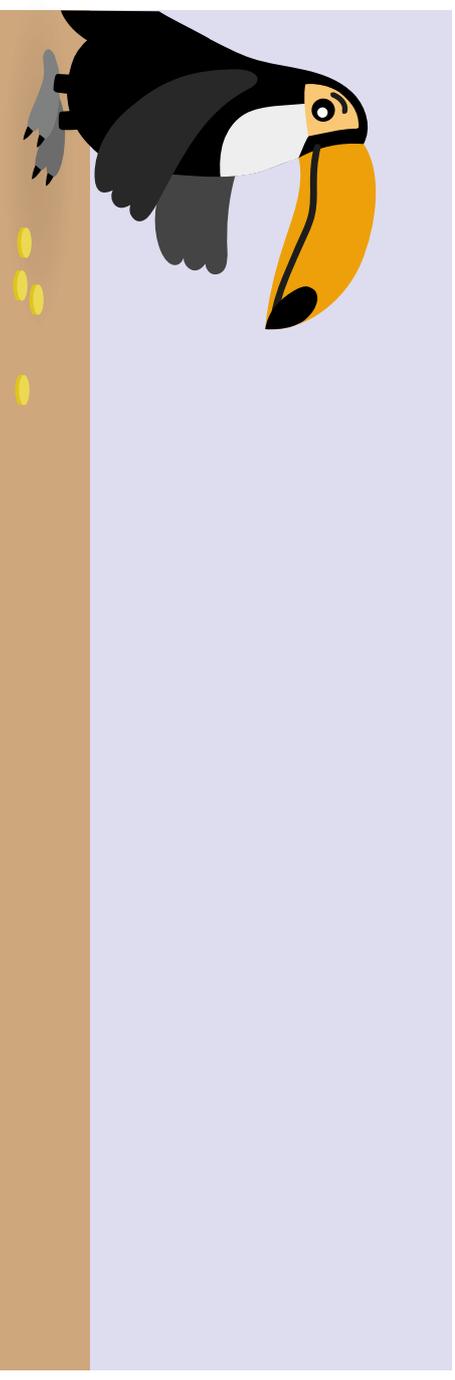
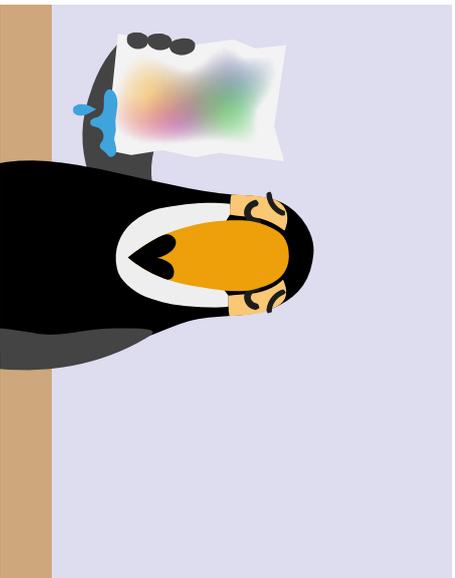
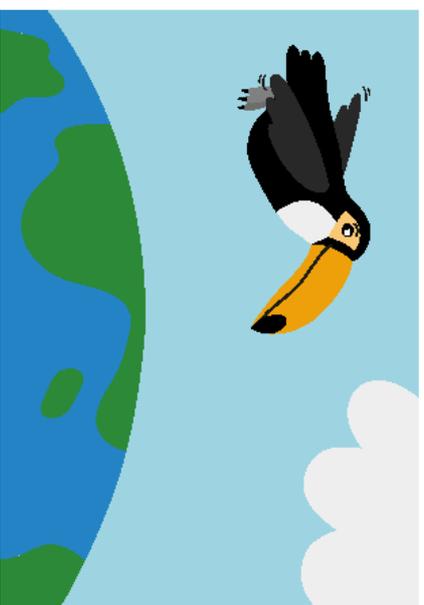
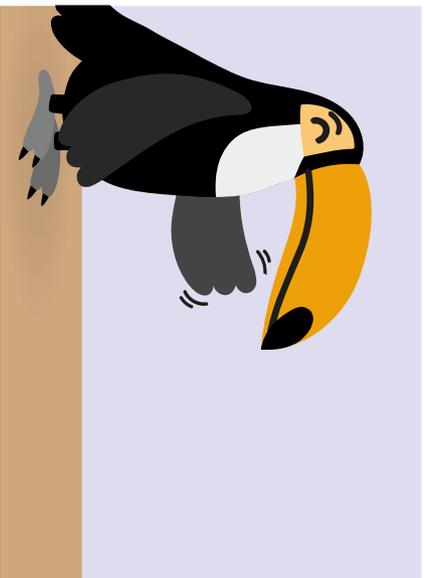
Pour obtenir des réponses à ces questions, vous pouvez faire des recherches en utilisant un dictionnaire ou bien internet. Vous pouvez également identifier l'endroit d'où viennent les monnaies grâce à une mappemonde afin de faire de la géographie avec vos élèves (n'hésitez pas à utiliser les cartes du monde des pélicopains disponibles sur la fiche d'activité "[Découvrir les correspondants de notre pays](#)").

Ces propositions de déroulés sont des suggestions, rien ne vous empêche d'en imaginer d'autres ! A vous de jouer !

La bande dessinée de Péllico



La bande dessinée de Péllico à reconstruire



Les bulles de la bande dessinée de Péllico à reconstituer

Bon, on ne va pas se laisser abattre. Vous allez m'aider à retrouver la mémoire.

Pour cela, je vous lance une première mission !

Par des indices sur **1Village**, faites nous découvrir :



Rendez-vous sur 1v.parlamente.org. Vous pouvez vous inspirer de cette énigme mais aussi en créer plein de nouvelles. J'ai hâte de les découvrir !
A très vite les pélicopains !

Si c'est le cas, je vous explique tout ! Sur internet, vous allez correspondre avec les enfants d'un autre pays pour vous découvrir, échanger et imaginer comment organiser les Olympiades de Péllico.

Mais avant de commencer tout ça, il faut que je m'entraîne !

Il n'y a pas longtemps, j'étais sur internet et j'ai lu un article sur les Jeux Olympiques et Paralympiques 2024. Ça m'a donné une super idée !

Salut les pélicopains !
Je suis Péllico !

Ouh là mais pour les organiser je vais avoir besoin d'aide... Oh je sais ! Je vais demander aux enfants de deux pays ! Voulez-vous m'aider ?

Il fait chaud non ?

Rohhala et en plus je suis maladroite, j'ai encore fait tomber ma mounnale !

Oh non, en faisant du sport j'ai abîmé ma note sur vos deux pays... Je ne sais plus duquel vous venez...

Comme vous pouvez le voir, je suis un toucan voyageur ! Je suis aussi un toucan très très curieux...

Annuaire des monnaies



Peso



Ouguiya



Won



Yen



Rial



Krona



Livre



Vatu



Euro



Tenge



Tugrik



Dollar



Afghani



Ruppee



Sol